



Αθήνα, 19 Νοεμβρίου 2014

Αρ. Πρωτ: ΠΡΠ8245191114

Διεύθυνση Ρύθμισης
και Κοινωνικής Ευθύνης
Τμήμα Τεχνικών Ψυχαγωγικών Παιγνίων
Αχαρνών 17 και Πλατεία Μαυροκορδάτου
104 38, Αθήνα
Πληροφορίες: Σταματίνα Λάμπρου
Τηλ.: 211-1075202
E-mail: s.lamprou@gamingcommission.gov.gr

Προς

την Ομοσπονδία Συλλόγων Ηλεκτρονικών
Παιχνιδιών Ελλάδος (Ο.Σ.Η.Π.Ε.)
Τσιρογιάννη 3,
Τ.Κ. 54621, Θεσσαλονίκη.

Θέμα: Έλεγχος νομιμότητας της λειτουργίας τερματικών Διαδικτύου (internet stations).

Σχετικό: Το με αριθμό πρωτοκόλλου εισερχομένου ΠΡΠ7878101114 έγγραφό σας.

Σε απάντηση του ανωτέρω σχετικού, σας ενημερώνουμε για τα εξής:

1. Σύμφωνα με τις διατάξεις της περίπτωσης (α) του άρθρου 25 του ν.4002/2011 (Α180), όπως ισχύει:

[Για τους σκοπούς του παρόντος νόμου ορίζονται ως:

α) "Τεχνικά-ψυχαγωγικά παίγνια": Παίγνια των οποίων το αποτέλεσμα εξαρτάται αποκλειστικά ή κατά κύριο λόγο από την τεχνική ή πνευματική ικανότητα του παίκτη και διενεργούνται σε δημόσιο χώρο αποκλειστικά για ψυχαγωγικούς σκοπούς χωρίς να επιτρέπεται για το αποτέλεσμα αυτών να συνομολογηθεί στοιχείο μεταξυ οποιωνδήποτε προσώπων ή να αποδοθεί οποιασδήποτε μορφής οικονομικό όφελος στον παίκτη. Στην κατηγορία αυτή εντάσσονται και όλα όσα έχουν χαρακτηριστεί ως "τεχνικά παίγνια" σύμφωνα με τις διατάξεις του β.δ. 29/1971 (Α` 21), μέχρι την Έναρξη ισχύος του παρόντος νόμου.

Τα τεχνικά-ψυχαγωγικά παίγνια, απαγορεύεται να διαθέτουν σύστημα υπολογισμού, καταγραφής και απόδοσης οικονομικού οφέλους στον παίκτη.

Τα τεχνικά-ψυχαγωγικά παίγνια, ανάλογα με τα μέσα διενέργειας τους διακρίνονται σε:

αα) "Μηχανικά παίγνια": όταν για τη διεξαγωγή τους απαιτούνται μόνο μηχανικά μέσα καθώς και η συμβολή της μυϊκής δύναμης του παίκτη.

ββ) "Ηλεκτρομηχανικά παίγνια": όταν για τη διεξαγωγή τους απαιτούνται ηλεκτρικοί ή ηλεκτρονικοί υποστηρικτικοί μηχανισμοί.

γγ) "Ηλεκτρονικά παίγνια": όταν για τη διεξαγωγή τους, εκτός των υποστηρικτικών ηλεκτρονικών και άλλων μηχανισμών, απαιτούνται ηλεκτρονικές υποστηρικτικές διατάξεις (hardware), καθώς και η ύπαρξη και η εκτέλεση λογισμικού - προγράμματος (software) παιγνίων, το οποίο ενσωματώνεται ή εγκαθίσταται σε αυτά και περιέχει το σύνολο των πληροφοριών, οδηγιών και λοιπών στοιχείων που αφορούν στη χρήση και στη διεξαγωγή του παιγνίου.].

2. Σύμφωνα με τη διάταξη της υποπερίπτωσης (αα), της περίπτωσης (α) της παραγράφου 3 του άρθρου 28 του ίδιου νόμου, η Ε.Ε.Ε.Π. είναι αρμόδια για την εποπτεία και τον έλεγχο της αγοράς των «αα) ηλεκτρονικών τεχνικών-ψυχαγωγικών παιγνίων» με παιγνιομηχανήματα ή μέσω του διαδικτύου».

3. Σύμφωνα με τη διάταξη του πρώτου εδαφίου της παραγράφου 1 του άρθρου 38 του ίδιου νόμου: «1. Η διεξαγωγή όλων των μορφών τεχνικών - ψυχαγωγικών παιγνίων είναι ελεύθερη, υπό τον όρο της τήρησης των νόμιμων προϋποθέσεων».

4. Σύμφωνα με τη διάταξη της παραγράφου 4 του άρθρου 54 του ίδιου νόμου «4. Μέσα σε έξι μήνες από τη δημοσίευση στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως του Κανονισμού Διεξαγωγής και Ελέγχου Παιγνίων ή της σχετικής απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. που εκδίδεται σύμφωνα με την παράγραφο 5 του άρθρου αυτού, όπως ισχύει και ρυθμίζει τα θέματα των ηλεκτρονικών τεχνικών ψυχαγωγικών παιγνίων της υποπερίπτωσης γγ' της περίπτωσης α' του άρθρου 25 του παρόντος νόμου, τα τεχνικά-ψυχαγωγικά παίγνια που ήδη διεξάγονται με παιγνιομηχανήματα χωρίς να έχουν άδεια από την ελληνική πολιτεία και κατά παράβαση της εθνικής νομοθεσίας, λαμβάνουν όλες τις απαιτούμενες πιστοποιήσεις και Άδειες από το νόμο αυτόν. Άλλως, εφαρμόζονται οι κυρώσεις των άρθρων 51 και 52».

5. Η σχετική απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π., με την οποία ρυθμίζονται τα θέματα εκμετάλλευσης των ηλεκτρονικών τεχνικών-ψυχαγωγικών παιγνίων της υποπερίπτωσης γγ' της περίπτωσης α' του άρθρου 25 του ν.4002/2011 (Α 180), εκτός εκείνων που διεξάγονται μέσω του διαδικτύου, τέθηκε σε ισχύ την 1^η Σεπτεμβρίου 2014 (αρ. απόφασης Ε.Ε.Ε.Π. 115/4Β/11.07.2014, ΦΕΚ Β 2035).

6. Ως παίγνια που διεξάγονται μέσω του διαδικτύου θεωρούνται αυτά, τα οποία για τη διεξαγωγή τους προϋποθέτουν:

6.1. Είτε τη μεταφόρτωση (download) βοηθητικών προγραμμάτων και την ταυτόχρονη σύνδεση με το διαδίκτυο προκειμένου να διεξαχθεί το παιχνίδι.

6.2 Είτε, αποκλειστικά και μόνο, τη σύνδεση με το διαδίκτυο προκειμένου να διεξαχθεί το παιχνίδι.

7. Αντίθετα, παίγνια, τα οποία δύνανται να διεξάγονται μέσω της μεταφόρτωσης (download) ή/και εγκατάστασής τους σε παιγνιομηχάνημα (τερματικό ή/και τοπικό εξυπηρετητή) ή αποτελούν επί μέρους στοιχεία των λειτουργικών προγραμμάτων και εφαρμογών που εγκαθίστανται στο παιγνιομηχάνημα, και δεν απαιτούν για τη διεξαγωγή τους σύνδεση με το διαδίκτυο (standalone games), εμπίπτουν στο πεδίο εφαρμογής της με αριθμό 115/4B/11.07.2014 απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. (ΦΕΚ Β 2035), ανεξάρτητα εάν, παράλληλα, παρέχεται η τεχνική δυνατότητα να διεξάγονται και με τις προϋποθέσεις των παραγράφων 6.1 και 6.2 ανωτέρω.

8. Από τα παραπάνω αναφερόμενα, προκύπτει ότι:

8.1 Τα τερματικά διαδικτύου (internet stations) δεν εμπίπτουν, κατ' αρχήν, στο πεδίο εφαρμογής της με αριθμό 115/4B/11.07.2014 απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. (ΦΕΚ Β 2035), εφόσον περιλαμβάνουν παίγνια που διεξάγονται αποκλειστικά και μόνο, με τις προϋποθέσεις των παραγράφων 6.1 και 6.2 ανωτέρω.

8.2 Αντίθετα, εάν στα παραπάνω τερματικά ή/και στον τοπικό εξυπηρετητή του δικτύου, στον οποίο αυτά είναι συνδεδεμένα, μεταφορτώνονται (download) ή/και εγκαθίστανται ψυχαγωγικά Παίγνια προς διεξαγωγή, ανεξάρτητα εάν, παράλληλα, παρέχεται η τεχνική δυνατότητα τα παίγνια αυτά να διεξάγονται και με τις προϋποθέσεις των παραγράφων 6.1 και 6.2 ανωτέρω, τότε οι συσκευές αυτές αποκτούν τον χαρακτήρα Παιγνιομηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τεχνικών-Ψυχαγωγικών Παιγνίων και οφείλουν να φέρουν όλες τις απαραίτητες άδειες και πιστοποιήσεις που προβλέπονται στην με αριθμό 115/4B/11.07.2014 απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π. (ΦΕΚ Β 2035).

9. Κατά συνέπεια, η ύπαρξη και μόνο, κερματοδέκτη, χαρτονομισματοδέκτη ή οποιασδήποτε συσκευής ταυτοποίησης και χρονοχρέωσης επί των τερματικών διαδικτύου δεν προσδίδει αυτοδίκαια σε αυτά, τον χαρακτήρα Παιγνιομηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τεχνικών-Ψυχαγωγικών Παιγνίων.

10. Επιπρόσθετα, η υποχρέωση εγκατάστασης ενσωματωμένου ειδικού και απαραίστου φορολογικού μηχανισμού, σύμφωνα με τη διάταξη της παραγράφου 2 του άρθρου 38 του ν.4002/2011 (Α 180), απαιτείται μόνο για τις συσκευές που χαρακτηρίζονται ως Παιγνιομηχανήματα Ηλεκτρονικών Τεχνικών-Ψυχαγωγικών Παιγνίων, σύμφωνα με τα αναφερόμενα στην παράγραφο 8.2 ανωτέρω, η δε ημερομηνία, μετά την οποία η εγκατάσταση του μηχανισμού αυτού καθίσταται υποχρεωτική, καθορίζεται με απόφαση του Υπουργού Οικονομικών, η οποία δεν έχει ακόμη εκδοθεί.

11. Επισημαίνεται δε, ότι η αδειοδότηση της εκμετάλλευσης και η πιστοποίηση των παιγνίων που διεξάγονται μέσω του διαδικτύου σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στην παράγραφο 6 ανωτέρω, καθώς και των παιγνιομηχανημάτων που χρησιμοποιούνται ή θα χρησιμοποιηθούν για τη διεξαγωγή τους, θα ρυθμιστούν με νεότερη απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π., κατ' εξουσιοδότηση της διάταξης της παραγράφου 5 του άρθρου 54 του ν.4002/2011 (Α 180). Μέχρι την έκδοση της απόφασης αυτής τα

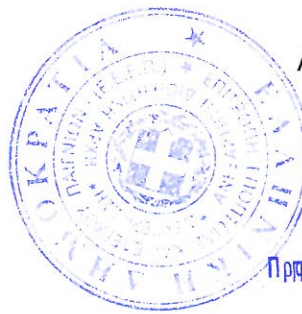
παίγνια αυτά διεξάγονται ελεύθερα υπό τον όρο της τήρησης των λοιπών νομίμων προϋποθέσεων.

12. Επί των λοιπών ερωτημάτων που τίθενται στο σχετικό, επισημαίνεται ότι, εφόσον πληρούνται οι προϋποθέσεις της παραγράφου 6 ανωτέρω, δεν υφίσταται υποχρέωση πιστοποίησης των τερματικών διαδικτύου ή των χώρων στους οποίους αυτά εγκαθίστανται, καθώς και αδειοδότησης των προσώπων, τα οποία ασκούν την εκμετάλλευσή τους ή του προσωπικού αυτών με βάση τις διατάξεις της με αριθμό 115/4B/11.07.2014 απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. (ΦΕΚ Β 2035).

13. Η Αρχή παραμένει στη διάθεσή σας για οποιαδήποτε περαιτέρω συνδρομή χρειαστεί.

Η Προϊσταμένη της Διεύθυνσης

Κατερίνα Κόκλα



Ακριβές αντίγραφο

Ολγα Μάρκη
Προϊσταμένη
του Τμήματος Κεντρικού
Πρωτοκόλλου και Διεκπεραίωσης

19 ΝΟΕ: 2014

Εσωτερική διανομή:

1. Διεύθυνση Ρύθμισης και Κοινωνικής Ευθύνης
2. Τμήμα Κεντρικού Πρωτοκόλλου και Διεκπεραίωσης